

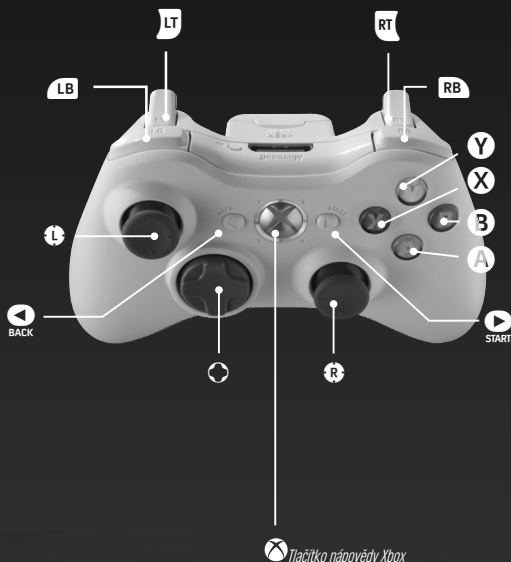
# OBSAH

---

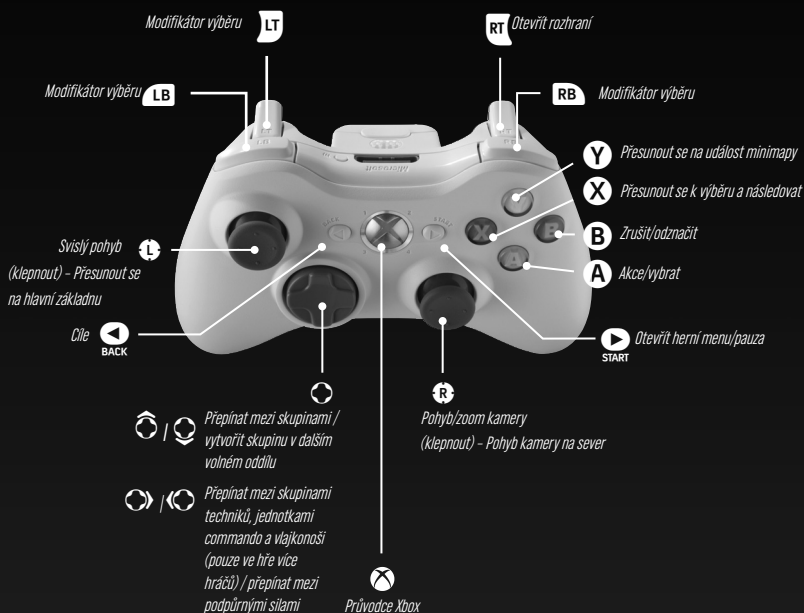
ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ	2
VÍTEJTE ZPĚT, VELITELI	3
HRANÍ HRY	3
HERNÍ OBRAZOVKA	4
ZÁKLADY HRANÍ HRY	6
POKROČILÁ TAKTIKA	11
HERNÍ REŽIMY	14
XBOX LIVE	17
ZÁRUKA A ZÁKAZNICKÁ PODPORA	19

Vyzkoušejte EA™ on-line na [www.ea.com](http://www.ea.com)

## OVLADAČ XBOX 360™



# ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ



## POVELY PRO VÝBĚR A OVLÁDÁNÍ


Funkce	Ovládání
Vybrat všechny jednotky určitého typu na obrazovce	LT + A
Vybrat všechny bojové jednotky na mapě	LT + A + A
Přidat jednotku (jednotky) do výběru	LB + A
Vybrat určitý typ jednotek na obrazovce	RB + A
SVybrat všechny jednotky daného typu na mapě	RB + A + A

# VÍTEJTE ZPĚT, VELITELI

Třetí válka o tiberium je na nás.

V roce 2047 se přes celou planetu přehnal další ohnivá smršť, která vzešla z vleklého sporu mezi spojeneckými národy GDI a temnou supermocností známou jako bratrstvo Nod. Obě strany bojují o tiberium, tajemný zelený krystal mimozemského původu, který je dokonalým zdrojem a zároveň nejhorší ekologickou katastrofou v dějinách lidstva. V sázce snad nemůže být víc – ten, kdo má kontrolu nad tiberiem, kontroluje i osud lidstva a celé planety Země. Zuřivý celosvětový konflikt mezi GDI a bratrstvem Nod však teprve začíná. Lidstvo se má brzy dozvědět, že ve vesmíru není samo... a že jeho světová válka není jediným konfliktem, který se kvůli tiberiu rozhořel.

## HRA NÍ HRY

Chcete-li se dostat do hlavního menu, stiskněte .

## HLAVNÍ MENU

Začněte hru pro jednoho či více hráčů, přizpůsobte si nastavení a mnohem více.

### VÝCVIK

Naučte se základní dovednosti nutné k hraní  
*Command & Conquer 3: Tiberium Wars™*.

### HRA JEDNOHO HRÁČE

Začněte nebo pokračujte v kampani pro jednoho hráče či v přestřelce na straně sil GDI nebo bratrstva Nod.

**Poznámka:** Abyste odemknuli možnost kampaně pro jednotky bratrstva Nod, musíte nejprve dokončit první Válečné divadlo v kampani sil GDI.

### XBOX LIVE

Hrajte až se třemi protivníky s využitím Xbox Live.

### FILMY

Zhlédněte filmy, k nimž získáte přístup během hraní.

### MOŽNOSTI

Nastavte si zvuk, zobrazení a ovládání nebo se podívejte na jména tvůrců.

## MOŽNOSTI

Pro nastavení různých možností vyberte MOŽNOSTI v hlavním menu.

### AUDIO/VIDEO

Pohybem jezdce nastavíte jas, hudbu, hlasitost zvukových efektů, hlasů, hluku okolí a střihaných záběrů.

### HERNÍ NASTAVENÍ

Pohybem jezdce nastavíte rychlost posouvání nebo zapnete či vypnete ukazatele zdraví nebo zvýraznění tipů a mnohem víc.

### OVLÁDÁNÍ

Zobrazte si schéma ovládání.

### NASTAVENÍ XBOX LIVE

Vyberte si oblíbenou armádu pro bitvy Xbox Live nebo si nastavte zobrazení kamery Xbox Vision Cam.

### AUTOŘI

Podívejte se na seznam autorů hry *Command & Conquer 3: Tiberium Wars*.

# HERNÍ OBRAZOVKA



## OKNO BITVY

V okně bitvy můžete budovat a umísťovat stavby, udílet rozkazy k pohybu a útoku všem svým jednotkám, využívat speciální síly a mnohem víc. Ve všech případech ukazuje okno bitvy pouze část celé mapy.

- ▲ Chcete-li se posouvat okno bitvy, pohněte v požadovaném směru. Okno bitvy se začne posunovat. Chcete-li přestat, uvolněte .
- ▲ Pro přiblížení či oddálení kamery stiskněte .

## VÁLEČNÁ MLHA

Každá jednotka má určitý dohled a okno bitvy je tak celkovým obrazem toho, co vidí všechny vaše jednotky. Oblasti mapy, které jsou mimo dohled všech jednotek, jsou zahaleny poloprůhledným oparem, jemuž se říká **válečná mlha**. Tento opar ukrývá nepřátelské jednotky a stavby a ukazuje pouze terén a civilní budovy. Válečná mlha zmizí pouze v případě, že se vaše jednotky na území vrátí.

V některých misích kampaně se objevuje další vrstva – **černá clona**. Ta pokrývá neprozkoumaný terén. Při zkoumání mapy budete postupně tuto černou clonu odstraňovat, poznávat terén a nacházet skryté stavby a jednotky. Pokud se vám clonu podaří odstranit celou, zmizí už napořád. Všechno mimo dohled vašich jednotek však stále zůstane zahaleno ve válečné mlze. V normálních misích kampaně válečná mlha zmizí, pokud se znovu území dostane na dohled vašich jednotek.

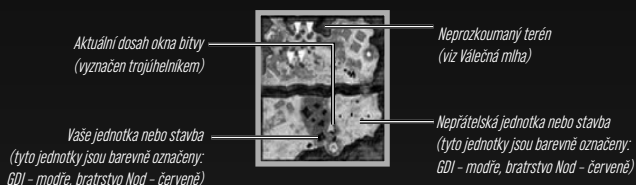
## POSTRANNÍ LIŠTA

Postranní lišta se používá k ovládání vaší základny a vašich sil. Nezáleží na tom, kde se právě nacházíte a co vidíte, protože díky postranní liště můžete kdykoli budovat nové stavby a jednotky. Nemusíte se vracet na základnu pokaždé, když chcete spustit produkci.


- ▲ Postranní lišta obsahuje **kontextovou záložku**, která zobrazuje informace o jakékoli vybrané jednotce, stavbě atd. Chcete-li získat více informací o čemkoli na vaší postranní liště, přejděte přes ikonu kurzorem.

## RADAROVÁ MINIMAPA

Postranní lišta také obsahuje bitevní radar, kterému se říká radarová minimapa. Pohyby nepřátelských jednotek lze na této minimapě zpozorovat dříve, než se objeví v okně bitvy, a proto ji alespoň po očku sledujte. Mějte však na paměti, že za jistých okolností nemusí váš radar fungovat.



## CÍLE (POUZE PRO KAMPAŇ)

Pro přehled cílů své mise stiskněte tlačítko . Abyste úspěšně dokončili misi, musíte splnit všechny své hlavní cíle. (Povšimněte si, že se vaše hlavní cíle mohou během boje měnit.) Splnění bonusových cílů není povinné, ale zaručí vám dodatečné zdroje a jiné odměny.

**Tip:** Pokud jste již splnili všechny primární cíle, vaše mise automaticky skončí vítězstvím. Máte-li v plánu splnit ještě bonusové cíle, dávejte pozor, aby vám vždy zbyl alespoň jeden hlavní cíl nesplněn.

# ZÁKLADY HRANÍ HRY

Následující přehled by měl novému hráči rychle přiblížit základní princip hraní hry *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*.

## VÝSTAVBA BUDOV

Není nic neobvyklého začít misi pouze s montážní halou. Musíte pochopitelně okamžitě začít budovat zbytek své základny.

### Budování staveb:

1. Vyberte montážní halu. Stavby, které může postavit, jsou zobrazeny jako ikony v kontextové záložce postranní lišty.

**Poznámka:** Pokud má ikona šedou barvu, je to buď proto, že nemáte dostatečné zdroje pro nákup stavby, nebo jste ještě nezískali nezbytné zdroje či technologii.

2. Klepněte na ikonu stavby, kterou si přejete postavit. Nad ikonou se objeví stínový odpočet času nutného k dokončení. Jak se čas zkracuje, je cena za výstavbu automaticky odečítána z vašeho účtu. Když je odpočet hotov, stavba je připravena k umístění a její ikona se rozblíká.

**Poznámka:** Pokud vám během výstavby dojdou peníze, práce na výstavbě se pozastaví do té doby, než se vám podaří získat další prostředky. Jakmile se stav vašeho konta zlepší, práce na výstavbě automaticky pokračují.

3. Táhněte kurzorem na místo v okně bitvy, na kterém si přejete stavbu vybudovat. (Kurzor se změní v průhledný obrázek stavby.) Musíte stavbu umístit na místě nacházející se pod vaší územní kontrolou, jež se rozkládá kolem většiny vašich staveb. Je-li stavba, kterou chcete vybudovat, znázorněna červeně, nemůžete ji na daném místě postavit.
4. Pokud jste vybrali místo pro stavbu, stiskněte tlačítko **A** a výstavba začne.
5. Pro zrušení stavby stiskněte tlačítko **B**.

## VÝCVIK JEDNOTEK

Pokud vybudujete stavby jako kasárna nebo válečnou továrnu, můžete je využít k výcviku bojových jednotek.

**Poznámka:** Předtím než budete moci začít formovat své jednotky, musíte nejprve postavit kasárna (jednotky GDI), Ruku bratrstva Nod (jednotky bratrstva Nod) nebo portál (jednotky Scrin). V této příručce budeme pro všechna tři zařízení používat označení **kasárna**.

### Výcvik jednotek:

1. Stiskněte tlačítko **A** na svých kasárnách (nebo na jiné výcvikové budově) a otevřete nabídku jednotek.
2. Stiskněte a držte tlačítko **W** pro otevření nabídky jednotek. Zobrazí se jednotky dostupné k výcviku.
3. Klepněte na ikonu jednotky, kterou si přejete vytvořit. Stínový časový odpočet ukazuje, jak dlouho potrvá jednotku vycvičit.

**Poznámka:** Pro zařazení do výrobní fronty opakovaně klepněte na ikony jednotek, které si přejete postavit. Na ikoně se objeví číslo sdělující, kolik jednotek jste si objednali.


4. Jakmile je jednotka připravena, opustí výcvikovou budovu a přihlásí se do služby.



# ZÁSOBOVÁNÍ ZÁKLADNÝ ENERGII

Vaše základna potřebuje pro správné fungování energii. Jak k ní budete přistavovat nové objekty, bude růst i spotřeba energie. Bude-li mít základna nedostatek energie, poznáte to hned několika způsoby: vypne se vám radar, přestanou fungovat obranné systémy základny a sníží se rychlost výstavby nových objektů a výcviku nových jednotek. Jakmile budete mít znovu dostatek energie, všechny tyto nepříznivé efekty zmizí. Vaše montážní hala produkuje malé množství energie, pro větší množství je nezbytné postavit elektrárny. Když postavíte elektrárnu, zvýší se ukazatel energie.

- ▲ Chcete-li zjistit celkové množství energie k dispozici a její momentální spotřebu, zkontrolujte ukazatel energie.

**Poznámka:** Pokud se vám nedostává energie, můžete ji vyčerpat z jedné nebo více svých staveb. Pro vyčerpání vyberte konkrétní budovu, stisknete a držíte tlačítko . Potom stačí vybrat možnost vyčerpání energie na kontrolním panelu. Pozor, vyčerpané budovy budou absolutně nečinné. Jinými slovy: pokud například vyčerpáte válečnou továrnu, nebudete schopni dále vyrábět svá vozidla. Budovy zasazené elektromagnetickým výbojem jsou rovněž považovány za energeticky vyčerpané.

## ZDROJE

Budování jednotek a staveb, výzkum vylepšení a používání podpůrných sil vás bude stát prostředky. Pokud vyberete položku nebo akci, která vyžaduje prostředky k realizaci, začnou se vám z účtu snižovat zásoby až do té doby, než bude splacena celková cena této položky nebo akce. (Použití podpůrných sil se zaplatí najednou celkovou sumou prostředků.)

- ▲ Klasickou hru zahájíte s dostatečným kreditem určeným k budování základních jednotek a staveb. Abyste ji však mohli úspěšně dokončit, musíte někde získat větší množství kreditů.
- ▲ Pokud si vyberete úkol, který vyžaduje prostředky k realizaci, ale prostředky vám dojdou, plnění úkolu bude dočasně pozastaveno, dokud se vám nepodaří sehnat další prostředky.
- ▲ Pro získání dalších prostředků musíte najít tiberium a v jeho blízkosti vybudovat rafinérii. Rafinérie bude postavena zároveň s kombajnem, jenž automaticky vyhledává ložiska tiberia a těží tuto látku, která je následně přeměněna na prostředky. Pokud postavíte rafinérii blízko zdrojů tiberia, zabere vašim kombajnům přirozeně méně času, než se jim podaří získat cenné zdroje.

## VYLEPŠOVÁNÍ TECHNOLOGIÍ

Stavby jako technologická centra mohou zkoumat nové technologie, které posílí vaše jednotky. Je-li výzkum úspěšný, ovlivní vylepšení okamžitě všechny jednotky, na něž má vliv, včetně těch, které se již nacházejí na bitevním poli.

- ▲ Chcete-li začít s výzkumem vylepšení, klepněte na ikonu stavby a potom klepněte na ikonu vylepšení v kontextové záložce. Výzkum vylepšení trvá určitou dobu a stojí prostředky, podobně jak budování jednotek a staveb.

# JEDNOTKY, STAVBY A SÍLY

Důkladná znalost arzenálu, který je vám k dispozici, je důležitou předností dobrého velitele.

## PODPŮRNÉ SÍLY

Podpůrné síly jsou zvláštní prostředky specifické pouze pro armádu, za niž právě bojujete. Jsou znázorněny jako ikony v levé části okna bitvy vedle minimapy. Stisknete na ikoně podpůrných sil tlačítko **A** a otevřete ikonu podpory v kontextové záložce, poté stisknete **OK** pro navigaci.

- ▲ Po každém využití podpůrných sil je nutné počkat určitou dobu, než je bude možno znovu použít.
- ▲ Podpůrné síly jsou automaticky zpřístupněny ve chvíli, kdy dokončíte stavbu potřebné budovy.

## VYLEPŠENÍ

Mnoho jednotek může být vylepšeno nejrozličnějšími technologiemi včetně pokročilých zbraní a nových schopností.

- ▲ Abyste mohli jednotku vylepšit, musíte nejdříve provést výzkum požadovaného vylepšení v příslušné budově dané armády. Vyberte patřičnou stavbu a klepněte na ikonu vylepšení. Cena je odečtena z vašich zdrojů a výzkum vylepšení je dokončen.

**Poznámka:** Má-li vám vylepšení přinášet stálý užitek, musí stavba, kde probíhal výzkum, zůstat funkční. Pokud je stavba zničena, musíte ji pro opětovné získání výhod plynoucích z vylepšení znovu postavit.

## SCHOPNOSTI

Schopnosti jsou specifické akce jednotlivých jednotek řízené hráčem. Na rozdíl od většiny podpůrných sil nestojí použití schopností zdroje (až na některé případy). Stejně jako podpůrné síly však schopnosti často vyžadují jistý čas před tím, než mohou být opět použity. Některé schopnosti je před jejich použitím nejprve nutné objevit.

## OVLÁDÁNÍ VAŠICH SIL

Dobrý velitel ví, kdy má svým jednotkám nařídít držet pozice, kdy strategicky ustoupit a kdy zavelet k odvážnému útoku. Naučte se, jaké je vést své síly k vítězství.

## OVLÁDÁNÍ ZÁKLADNÍHO POHYBU

### Pohyb

Chcete-li přemístit jednotku, označte ji v okně bitvy, přesuňte kurzor na místo určení a stisknete tlačítko **A**. Většina jednotek během přesunu na místo určení střílí na nepřitele v dosahu automaticky.

### Útok

Chcete-li zaútočit na nepřitele, vyberte nejdřív své jednotky a potom stisknutím tlačítka **A** jejich cíl.

### Shromaždiště

Chcete-li nastavit shromaždiště pro všechny jednotky budované ve stavbě, klepněte na budovu a potom stisknutím tlačítka **A** vyberte místo na mapě.

**Poznámka:** Pokud jste umístili shromaždiště, vaše nově vycvičené jednotky se k němu vydají okamžitě po opuštění kasáren.



## POSTAVENÍ

Nastavte svým jednotkám způsob postavení a stanovte tak podmínky pro jejich zapojení do boje. Existuje několik možností postavení.

- ▲ Pro změnu postavení skupiny jednotek nejprve označte skupinu a potom klepněte na příslušné tlačítko postavení na postranní liště.

### AGRESIVNÍ

Vaše jednotky napadají a pronásledují jakékoli nepřátele v dohledu.

### HĹDKOVÉ (výchozí)

Vaše jednotky napadají jakékoli nepřátele v dohledu. Pokud jsou nepřátelské síly zničeny nebo ustoupí, vaše jednotky se stáhnou na své pozice.

### OBRRNNÉ

Vaše jednotky zůstávají na své pozici, ale pálí na všechny nepřátele, kteří se objeví v jejich dosahu.

**Poznámka:** Toto postavení je velmi užitečné pro obranné strategie nebo jednotky dělostřelectva.

### PASIVNÍ

Jednotky v tomto postavení neopětují palbu ani nepronásledují nepřátelské jednotky.

**Poznámka:** Tento postoj se hodí pro neviditelné jednotky využívající technologii stealth.

## VETERÁNSKÁ JEDNOTKA

Vaše jednotky útočící na nepřátelské síly a stavby získávají postupem času bojovou zkušenost. Když se jednotce podaří takto nashromáždit dostatečné množství zkušeností, bude povýšena na novou bojovou úroveň. Speciální ikona v okně bitvy označuje bojovou úroveň. Veteránské jednotky mají zlepšené bojové schopnosti.

- ▲ **Veteránské** jednotky způsobují větší škodu a jsou odolnější proti zranění (ve srovnání s neveteránskými jednotkami).
- ▲ **Elitní** jednotky způsobují větší škodu a jsou odolnější proti zranění (ve srovnání s veteránskými jednotkami).
- ▲ **Hrdinné** jednotky způsobují větší škodu a jsou odolnější proti zranění (ve srovnání s elitními jednotkami). Navíc útočí rychleji, mohou se sami léčit a vystřelují červené signální střely.

## NÁHLED FORMACE

Až se vám podaří shromáždit dostatečnou armádu, může se vám hodit umístění některých jednotek do organizovaných formací. Funkce náhledu formace vám pomůže zorganizovat a uspořádat vaše jednotky.

### Pro použití náhledu formace:

1. Vyberte skupinu jednotek.
2. Přesuňte kurzor na místo v terénu, kde si přejete nechat své jednotky zformovat.
3. Pro zobrazení náhledu formace na vybraném místě stiskněte a držte tlačítko **A**.
4. Pohyb (**←** **→**) vyvolá otočení celé formace tak, že bude nasměrována podle vašeho uvážení. Následný pohyb **↑** **↓** mění bojovou linii a ovládá hloubku a šířku výsledné formace.
5. Uvolníte tlačítko **A**. Vaše jednotky se začnou automaticky přesunovat na zvolenou pozici a zaujmou postavení podle zvolené formace.
- ▲ Chcete-li vytvořit obrannou linii, zkuste použít formace v kombinaci s postavením udržení pozic.

## OBSAZOVÁNÍ BUDOV



Mnoho civilních budov a některé další stavby mohou být obsazeny jednotkami pěchoty. Ozbrojená posádka je brání a získává bonus ke svému útočnému dosahu. Nepřátelé útočící na obsazené budovy musí budovu nejprve těžce poničit, teprve potom ji její posádka automaticky opustí.

- ▲ Pro obsazení stavby klepněte na požadované jednotky pěchoty a potom umístěte svůj kurzor na budovu, kterou si přejete obsadit. Kurzor se změní na obsazovací kurzor. Stiskněte tlačítko **A** a vaše jednotky vstoupí do budovy.
- ▲ ro povel k opuštění obsazené budovy vyberte tuto budovu a stiskněte a držte **REF**. Otevře se postranní lišta vybrané budovy. Vyberte možnost Opuštit budovu a stiskněte **A**.

**Poznámka:** Některé jednotky jako například oddily granátníků GDI mají schopnost okamžitě zničit nepřátelské jednotky uvnitř obsazených budov.

## BEDNY



Šedé uzamykatelné bedny sil GDI jsou příležitostí k obohacení. Když některou z nich rozbijete, můžete nalézt něco užitečného: od extra prostředků přes léčivé soupravy až po automaticky získané veteránské úrovně.

- ▲ Chcete-li bednu získat, přesuňte k ní své jednotky.

## BARELY



Nezaměňujte barely s bednami. Barely, kterými je bitevní pole doslova poseto, obsahují vysoce těkavé chemikálie, které po zásahu municí okamžitě explodují. Zkuste je trefit, jsou-li poblíž nepřátelské jednotky.

# POKROČILÁ TAKTIKA

Základní funkce hry *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* jste si již osvojili, naučit se však můžete ještě mnohem více. Věnujte pozornost následující taktice, která vám pomůže dosáhnout skvělých bitevních výsledků.

## ZÁKLADY VÝSTAVBY ZÁKLADNY 101

Většinu času ve hře *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* strávíte v přímém boji. Přestože je bojová strategie velmi důležitá, mohou být některé bitvy rozhodnuty ještě před tím, než padnou první výstřely. Velkou výhodu mají hráči, kteří pečlivě a strategicky umístí svou základnu. Rozhodnutí, která učiníte zpočátku hry, často významně ovlivní její konečný výsledek, proto je důležité se naučit postavit základnu rychle a efektivně.

### RYCHLÉ TIPY

- ▲ Zvažte postavit jeřáb na úplném začátku hry. Základní výhodou jeřábu totiž je, že vám umožní stavět dvakrát tolik budov za stejný čas než samotná montážní hala.
- ▲ Zvažte brzkou expanzi ve snaze získat další zdroje a ke každé rafinérii postavte minimálně jeden další kombajn. Kombajny zásobují vaši ekonomiku, a proto musí být chráněny za každou cenu.
- ▲ Vybudujte obranu základny všude tam, kde můžete být zranitelní. Možná budete chtít umístit své nechráněné elektrárny blízko zadní části základny, inteligentní protivník toho však dokáže využít ve svůj prospěch.

### BUDOVY MIMO PROVOZ

Je důležité si uvědomit, že veškeré výhody plynoucí z postavené budovy (například schopnost vytvořit nové druhy jednotek) nebudou k dispozici, bude-li příslušná stavba mimo provoz (například během výpadku dodávek energie).

- ▲ Budova zasažená elektromagnetickým výbojem je rovněž mimo provoz. Proto je životně důležité snažit se ochránit svou základnu především před ničivými elektromagnetickými výboji.

**Tip:** Nezapomínejte na svoji základnu ani během střetů na bojišti. Dokud nezískáte přístup ke všem jednotkám, vyplešením a podpůrným silám potřebným k vítězství, nepřestávejte s výstavbou. (Další informace získáte v oddílu podpůrných sil na str. 8.)

### SOUSTŘEDĚNÁ PALBA

V zásadě se dá říci, že je efektivnější nepřátelské síly eliminovat jednou za čas a důkladně než rozvinout dlouhodobou ofenzivu slabších útoků. I zdecimovaná armáda dokáže způsobit velké škody, a proto se zdá navýsost rozumné ničit nepřátele jednoho po druhém, nechat jejich řady prořídnout, až je nakonec zničit jednou provždy. Nejdříve si zkuste vytyčit cíle, které pro vás znamenají největší hrozbu, a ty, které jsou nejvíc zranitelné.

### MÁTE BUDOVY POD PALBOU? PRODEJTE JE

Pokud se vaše budovy stanou terčem útoku a situace vypadá beznadějně, zkuste zvážit jejich prodej ještě před tím, než budou zničeny. Mějte však na paměti, že množství prostředků získaných prodejem se snižuje tím víc, čím víc je budova poškozena.

## POZOR NA TECHNIKY

I když jsou technici sil GDI, sabotéři bratrstva Nod a asimilátoři jednotek Scrin relativně slabé jednotky, mají ještě jednu společnou vlastnost: umějí obsadit nepřátelské stavby a technické budovy. Bystří velitelé proto nikdy jejich moc nepodceňují.

- ▲ Dostat svého technika za nepřátelskou linii může být jednodušší, než si myslíte. Jednotky GDI a bratrstva Nod mohou využít schopnosti své pěchoty přivolat transport a nechat své techniky přesunout za nepřátelskou linii. Asimilátoři sil Scrin využívají neviditelné technologie stealth, a proto jsou v klidu zcela neviditelní.
- ▲ Inženýři mohou rovněž zajímat bojové roboty, jako jsou Juggernauti nebo Avataři, poté co roboti padli poražení na zem.

**Tip:** Chcete-li protivníkovi co nejvíc uškodit, prodejte nepřátelskou stavbu hned po obsazení nebo si v ní nechte rychle obnovovat svou armádu.

## POKROČILÉ MANÉVRY

Bojové jednotky ve hře *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* jsou dostatečně inteligentní, aby si dokázaly poradit ve většině situacích, které je mohou potkat, nebo dostanou-li standardní povel klepnutím pravého tlačítka. Mohou například automaticky napadnout nepřítele, který se jim dostane na dohled a dostřel. Jak se však bude zvyšovat vaše herní zkušenost, budete toužit po ovládnutí i následujících pokročilých manévru, jež vám při střetu s nepřítelem zaručí výhodu.

## PŘESUN S ÚTOKEM

Pokud vybraným jednotkám rozkázete přesunout se a zaútočit, přestanou útočit po cestě na nepřátelské síly nebo obranu základnu. Jde o velmi efektivní způsob, jak čelit znepřáteleným jednotkám či dokonce vtrhnout na nepřátelskou základnu.

- ▲ Pro rozkaz přesunu s útokem vyberte jednotky a dvakrát stiskněte tlačítko **A** nad požadovaným místem útoku.

**Poznámka:** Můžete svým jednotkám také přikázat, aby zaútočili na neutrální budovu, pokud na ní dvakrát stisknete tlačítko **A**.

## BOJ S PANCÉŘOVANÝMI JEDNOTKAMI

Tanky a ostatní obrněná vozidla utrpí větší škody při útoku z boku, ale jejich Achillovou patou je tenký pancíř na zádi. Využijte tuto informaci, abyste získali výhodu a ochránili své jednotky.

## PĚCHOTA POD TLAKEM

Pokud je pěchota pod ostrou palbou, může se začít plazit. Plížíci se jednotky se pohybují pomaleji, ale zároveň jsou díky nízké pozici mnohem lépe chráněny a kryty.

**Tip:** Obecně se dá říct, že čím mocnější je zbraň, tím lépe a rychleji dokáže dostat jednotky pěchoty pod tlak. Mějte to na paměti při ovládání svých jednotek, ale i při obraně před nepřátelskou pěchotou.

## KRYTÍ PĚCHOTY

Jednotky pěchoty jsou vycvičeny automaticky zakleknout a využívat při krytí okolní civilní stavby a další dostatečně velké objekty. Kryté jednotky jsou lépe chráněny a je téměř nemožné dostat je palbou pod tlak.

**Tip:** Znalosti krycích strategií pěchoty můžete využít v obydlích oblastech k získání převahy nad stejně silným soupeřem.

## SUPERZBRANĚ

Každá ze tří skupin ozbrojených sil ve hře *Command & Conquer 3 Tiberium Wars* disponuje alespoň jednou superzbraní – něčím tak ničivým, co dokáže vymazat celé nepřátelské jednotky z povrchu zemského. Tyto superzbraně jsou nesmírně užitečné, pokud je boj soupeřících jednotek nerozhodný a váš nepřítel je zabarikádován. Mějte se však na pozor: v okamžiku, kdy začnete s výstavbou budovy schopné superzbraň vyrobit, objeví se vám, ale i vašemu protivníkovi na obrazovce časový odpočet dokončení stavby. Nesmíte být potom překvapeni, že váš nepřítel zdvojnásobí své snahy zničit vás ještě před tím, než tento čas vyprší.

**Poznámka:** Pokud vaše základna nemá dostatek energie, časový odpočet dokončení stavby se může dočasně zastavit.

**Tip:** Navzdory nesmírně ničivé síle superzbraní nemusí jejich dokončení nutně znamenat konec bitvy. Vždy mějte v záloze své bojové jednotky, které rozpráší zbývající nepřátelské síly.

# HERNÍ REŽIMY

## KAMPAŇ

Březen 2047. Hrozivý nukleární výbuch na obloze zvěstoval úspěšné zničení orbitálního vojenského velitelství jednotek GDI a předznamenal Třetí válku o tiberium.

Tiberium. Pro spojence GDI představuje tiberium mimozemskou látku, která kontaminovala Zemi a zanechala rozlehlé oblasti zcela neobyvatelné a která se navíc dál šíří nebezpečným tempem. Pro přívržence bratrstva Nod tiberium zase představuje osud lidstva, dokonalý zdroj mocné energie, jehož objevení prorokoval záhadný vůdce bratrstva Kane. Organizaci GDI nejde na Zemi o nic jiného než o vymýcení škodlivého tiberia, kdežto temné síly bratrstva Nod prahnou jen a jen po absolutní nadvládě nad tímto cenným zdrojem. Kvůli tiberiu se nakonec rozzuřila válka a osud celé planety je na váškách.

Přišel váš čas, veliteli. Vyberte si, které armádě chcete velet, a dejte se do boje. Osud války o tiberium je odteď ve vašich rukou.

- ▲ Pro začátek kampaně za jednu ze stran vyberte v hlavním menu položku HRA JEDNOHO HRÁČE a potom zvolte GDI nebo NOD.



**Poznámka:** Abyste odemkli možnost kampaně pro jednotky bratrstva Nod, musíte dokončit první Válečné divadlo v kampani jednotek GDI.

- ▲ Po dokončení každé mise své kampaně budete oceněni medailí. Medaile vám bude udělena na základě vašich bojových výsledků. Pokud se vám podaří splnit misi při vyšším nastavení obtížnosti, budete vyznamenáni speciální medailí. Pokud se vám během mise podaří splnit všechny bonusové cíle, získáte první stuhu. Zvládnete-li během mise prozkoumat všechny záznamy ve zpravodajské databázi, budete vyznamenáni druhou stuhou.
- ▲ Mezi jednotlivými misemi kampaně se vracíte na obrazovku Válečné divadlo, která vám umožňuje vybrat si další misi, přesunout se do jiného Válečného divadla (je-li dostupné) a opakovat některou z již dokončených misí. Obrazovka Válečného divadla dále ukazuje, které medaile se vám v dané misi podařilo získat.

# PŘESTŘELKA

Přestřelky jsou bitvy, ve kterých se proti vám postaví jeden i více protivníků řízených počítačem.

Chcete-li spustit přestřelku:

1. Zvolte v hlavním menu možnost HRA JEDNOHO HRÁČE, poté vyberte PŘESTŘELKA.
2. Zvolte možnost NOVÁ PŘESTŘELKA.
3. Vyberte si 2–4 hráče ovládané počítačem zaškrtnutím možnosti UMĚLÁ INTELIGENCE nebo ZAVŘENO v každém políčku.
4. Zvolte požadovanou mapu, zdroje a počáteční pozici. Rozhodněte se, chcete-li povolit nebo zakázat na mapě bedny (více informací naleznete na str. 10).
5. Stlačte  a vyberte číslo týmu, stranu, za níž budete bojovat, a barvu. Stisknutím  spustíte hru.

## NASTAVITELNÁ ÚROVEŇ UMĚLÉ INTELIGENCE

U přestřelky a hry více hráčů můžete nastavit chování umělé inteligence počítače pomocí čtyř úrovní a až pěti hráčských profilů. Můžete si tak nastavit hru přesně podle chuti a vlastních ambicí.

## NASTAVENÍ STUPNĚ OBTÍŽNOSTI

Každý počítačem ovládaný hráč má jednu z následujících čtyř stupňů obtížnosti.

### JEDNODUCHÁ

Doporučeno pro začátečníky a pro ostatní, kteří chtějí experimentovat. Nečekejte mnoho skutečného boje.

### STŘEDNÍ

Doporučeno pro většinu hráčů. Zažijete poctivou bitvu.

### TĚŽKÁ

Doporučeno pro zkušené hráče, kteří jsou schopni přijmout velkou výzvu. Počítačová inteligence hraje nejlépe, jak jen to bez podvádění jde.

### BRUTÁLNÍ

Doporučeno pro hráče-veterány, kteří touží se o vítězství pořádně poprat. Brutální umělá inteligence používá jediný cheat: má dvojnásobné příjmy.

## HRÁČSKÉ PROFILY UMĚLÉ INTELIGENCE

Existuje pět různých osobností umělé inteligence, ovlivňujících bojovou taktiku nepřátelských jednotek.

### Neutrál

Tato osobnost má v oblíbě smíšené síly a vyvážený bojový styl bez zvláštního důrazu na útok či obranu.

### CHOLERIK

Při hře proti této osobnosti musíte být neustále připraveni k obraně, nejraději má totiž četné bleskové výpady.

### ŽELVA

Připravte se na dlouhé dobývání neoblomných obranných řad, tato osobnost mistrně vládá obranné strategii a shromažďování zdrojů.

### GUERILLA

Od této osobnosti můžete doslova čekat nečekané, bude vás stále obtěžovat svižnou klamnou taktikou.

### BULDOZER

Tato osobnost jednoznačně upřednostňuje ráznou sílu. Jejím plánem je vybudovat početnou armádu, která na vás bez okolků zaútočí.



# XBOX LIVE

Se službou Xbox Live® může hrát kdokoli s kýmkoli, kdykoli a kdekoli. Zlepšujte si svůj profil (vaši kartu hráče). Pověďte si s přáteli. Stahujte pomocí Xbox Live Marketplace. Posílejte a přijímejte hlasové zprávy nebo videozprávy. Připojením ke službě se připojíte k revoluci.

## PŘIPOJOVÁNÍ

Před použitím služby Xbox Live připojte svou konzoli k vysokorychlostnímu internetu a přihlašte se jako člen Xbox Live. Více informací o připojení a informace, zda je služba Xbox Live ve vašem regionu k dispozici, najdete na [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## RODINNÉ NASTAVENÍ

Tyto jednoduché a flexibilní nástroje umožní rodičům a opatrovníkům určit výběr her, ke kterým budou mít jejich děti přístup s ohledem na vhodnost obsahu. Více informací na [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

**CHCETE-LI ZÍSKAT PŘÍSTUP K FUNKCÍM ON-LINE, JE NUTNÉ TUTO HRU ZAREGISTROVAT POMOCÍ PŘILOŽENÉHO REGISTRAČNÍHO KÓDU PRO JEDNOHO UŽIVATELE. TUTO HRU MŮŽE ZAREGISTROVAT JEN JEDEN UŽIVATEL. JE ZAPOTŘEBÍ PŘIPOJENÍ K INTERNETU. SMLUVNÍ PODMÍNKY, INFORMACE O PŘEDPLATNÉM A AKTUALIZACE FUNKCÍ NALEZNETE NA ADRESE [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). ZAREGISTROVAT ON-LINE SE MOHOU JEN HRÁČI STARŠÍ 13 LET.**

**SPOLEČNOST EA MŮŽE UKONČIT POSKYTOVÁNÍ FUNKCÍ ONLINE PO 30 DNECH OD OZNÁMENÍ NA STRÁNCE [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM).**

## ON-LINE HERNÍ MENU

### RYCHLÝ SOUBOJ

Automaticky vám přiřadí soupeře pro souboj jeden na jednoho.

### UŽIVATEL

Nastavte si preference herních režimů, počtu hráčů nebo hodnocené či nehodnocené hry a následně budete přiřazeni soupeřovi (soupeřům), kteří mají podobné preference.

### VYTVOŘIT

Vytvořte hru Xbox Live. Vyberte herní režim, počet hráčů, mapu, počáteční zdroje a pozice a preferované jednotky a nastavte, jestli bude hra volná (kdokoli se může připojit), blokováná (nikdo se nepřipojí), s umělou inteligencí (obsahuje počítačem řízené hráče) nebo soukromá (pouze pro zvané).

### HODNOCENÍ

Zjistěte, kdo jsou nejlepší hráči *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*.

### CELKOVÉ STATISTIKY

Zobrazte své celkové statistiky on-line hraní.

### PODMÍNKY

Přečtěte si podmínky společnosti EA.



Pro začátek uživatelské hry vyberte možnost VYTVOŘIT a stiskněte **A**. Nastavte si své herní preference a znovu stiskněte **A**. Objeví se obrazovka nahrávání hry.

## ON-LINE HERNÍ REŽIMY

Existují čtyři herní režimy hry více hráčů.

### Versus

Až čtyři hráči nebo týmy (nebo počítačem ovládaní soupeři) se mohou utkat v souboji do posledního muže.

### Obklíčení

Začněte hru s neprůchodnou sekcí uprostřed mapy přímo mezi vámi a protivníkem (protivníky). Po vypršení stanovené doby se energetická zeď stane průchozí a vyhrává ten, kdo dříve zničí všechny výcvikové budovy nebo všechny jednotky soupeře.

### Obsad' a udrž

Týmy se snaží obsadit a udržet nejvýšejší kontrolní body roztroušené po mapě. Pokud se vám podaří kontrolní bod udržet dostatečně dlouho, získáte body. Kdo získá stanovený počet bodů nejdříve, vyhrává.


### Ukořisti vlajku

Pokuste se na mapě obsadit neutrální vlajku a vraťte ji na základnu. Tým, který první získá předepsaný počet vlajek nebo vlastní nejvíce vlajek v době vypršení limitu, vyhrává.

### Král kopce

Soupeřící týmy bojují o ovládnutí a udržení kontrolního bodu uprostřed mapy. Vítězem je hráč, kterému se podaří tento bod držet nejdéle (nebo po určitou dobu, specifikovanou před samotnou hrou).

## ŠEPTÁNÍ LIVE

Pokud máte zapojený headset kompatibilní s platformou Xbox, můžete přepínat mezi mluvením ke všem nebo pouze ke svým týmovým kolegům. Stačí stisknout .


## VISION CAM

Máte-li připojenu kameru Xbox Live Vision Camera, zobrazí se váš obraz ostatním hráčům v herní lobby i ve hře.

- ▲ Pokud kameru Vision Camera nemáte, bude se na tomto místě objevovat váš herní obrázek. Stále však můžete vidět ostatní hráče, kteří tuto funkci aktivovanou mají.

## UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

V režimu kampaně se vaše hra automaticky ukládá po každém vítězství v misi. Pokud se rozhodnete hru ukončit, dostanete se do hlavního menu, avšak váš postup nebude uložen. Pro ukládání a načítání her musíte mít vytvořen herní profil.

- ▲ Pro načtení uložené hry klepněte na HRA JEDNOHO HRÁČE v hlavním menu. Vyberte si jednotky GDI nebo bratrstva Nod a potom vyberte NAČÍST. Vyberte uloženou hru ze seznamu a klepněte na NAČÍST HRU.
- ▲ Abyste hru uložili v jejím průběhu, zmáčkněte  a v herním menu klepněte na ULOŽIT.



## UPOZORNĚNÍ

Společnost Electronic Arts si vyhrazuje právo provádět vylepšení výrobku popisovaného v této příručce kdykoliv a bez předchozího upozornění. Tato příručka i software, popisovaný v této příručce jsou chráněny autorským právem. Všechna práva vyhrazena. Žádnou část této příručky nebo popisovaného softwaru není dovoleno kopírovat, reprodukovat, převádět nebo redukovat na jakékoli elektronické médium nebo na strojově čitelnou formu bez předchozího písemného souhlasu společnosti EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, Geneva 1204, Switzerland. Co se týče této příručky, její kvality, prodejnosti nebo způsobilosti k jakémukoli určitému účelu, neposkytuje společnost Electronic Arts žádné záruky, předpoklady ani ujištění, ať výslovně uvedené nebo implikované. Tato příručka je poskytována „v aktuálním stavu“. Společnost Electronic Arts poskytuje určitě omezené záruky ohledně softwaru a nosičů tohoto softwaru. V žádném případě nebude společnost Electronic Arts odpovědná za jakékoli zvláštní, nepřímé nebo následné škody. Tyto podmínky nijak neovlivňují ani neohrožují zákonná práva kupujícího v případě, kdy je kupující spotřebitelem, který si pořizuje zboží jiným způsobem než v rámci určité obchodní transakce.

## ZÁRUKA

### OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu bez závad. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s kupním dokladem označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpytací adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o.

Tato záruka je doplnkem vašich zákonných práv a na tato práva nemá žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu“, ani na nosiče, které byly nesprávným způsobem používány, poškozeny nebo nadměrně opotřebený.

## ZÁKAZNICKÁ PODPORA — JE ZDE PRO VÁS!

Vyskytl se problém? Potřebujete se na něco zeptat? Jestliže si s něčím nevíte rady, jsme tu od toho, abychom vám pomohli.

### STAČÍ SE ZEPTAT

Navštivte internetovou stránku [www.electronicarts.cz](http://www.electronicarts.cz) a klepněte na odkaz TECHNICKÁ PODPORA. Dostanete se na naše on-line centrum. S největší pravděpodobností máme řešení vašeho problému již připraveno v naší informační databázi – o tom se můžete přesvědčit klepnutím na odkaz NAJÍT ODPOVĚDÍ. Řešení, která jsou v této databázi k dispozici, používají také pracovníci našeho týmu zákaznické podpory. Můžete se tedy spolehnout na jejich přesnost a aktuálnost. Abyste dostali přesnou odpověď, je důležité pozorně vybrat typ hry, její název i platformu, na které hraje.

Jestliže nemáte přístup k internetu nebo dáváte-li přednost osobnímu rozhovoru s technikem, můžete pracovníkům našeho týmu zákaznické podpory zatelefonovat (pondělí až pátek 9.00–17.00).

**Mějte prosím na paměti, že většinu problémů, s nimiž se při hraní počítačových her setkáváte, je možné vyřešit, pokud využijete služeb našeho on-line centra technické podpory.**

Telefon zákaznické podpory:

**724 314 443**

**Berte prosím v potaz, že pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytnout herní rady a tipy – pokud se vám stane, že se ve hře nebudete schopni hnout z místa, podívejte se prosím na zadní stranu manuálu k vaší hře na podrobnosti o naší oficiální hintline (telefonní linka pro herní rady).**

## HINTLINE K DISPOZICI 24 HODIN DENNĚ — TIPY A RADY PRO HRY

Nemůžete se dostat dál? To se stává i těm nejlepším. Zavolejte na oficiální hintline, kde vám poskytneme tipy, rady a triky. Pokud se chcete ujistit, že vaše hra je na hintline k dispozici, dříve než zavoláte, podívejte se na naši webovou stránku <http://www.uk.ea.com> nebo se obraťte na oddělení zákaznické podpory – ochotně vám poskytneme přehled všech her zahrnutých do hintline. Mějte však na paměti, že oddělení zákaznické podpory vám nemůže poskytnout rady nebo triky okamžitě.

Telefonní číslo na hintline Electronic Arts:

**09067 53 22 53**

**Poznámka:** Toto je linka se speciálním tarifem (volání stojí 75 pencí/min. vč. DPH). Poplatky za volání z mobilního telefonu se mohou lišit. Volající musí být starší 16 let. Dříve než budete volat, vyžádejte si svolení k volání na toto číslo od osoby, která platí telefonní účet.

## NEJČERSTVĚJŠÍ INFORMACE OD EA!

Pokud chcete být pravidelně zásobováni nejnovějšími zprávami, recenzemi a dalšími informacemi přímo od společnosti Electronic Arts, zaregistrujte se a dostanete od nás oficiální novinky EA přímo na vaši e-mailovou adresu.

**Navštivte naše stránky na adrese [www.electronicarts.cz](http://www.electronicarts.cz) a zaregistrujte se už dnes!**

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, logo EA, Command & Conquer a Command & Conquer 3 Tiberium Wars jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo v jiných zemích. Všechna práva vyhrazena. Všechny ostatní ochranné známky jsou vlastnictvím příslušných vlastníků.

WWX07605529MT